





## 真・恋姫↑夢想~乙女対戦★三国志演義~

# 取扱説明書

本製品の仕様および本取り扱い説明書の内容は、商品改善のため予告なく変更する場合があります。

## 目次

出荷付属品	2
システムボードへの取り付け方法	3
NEOSTANDARD 基板への取付	3
ゲームオプションの設定について	5
テストモード	5
テストモードの操作方法	5
テストモード目次画面	6
VERSION	7
SCREEN	8
JVS	10
SOUND	12
COIN SETTING	13
GAME SETTING	14
BOOKKEEPING	16
DEFAULT SETTING	17
ディップスイッチの設定	18
トラブルシューティング	19
お問い合わせ先	20

## 出荷付属品

No.	品名	個数
1	取り扱い説明書	1
2	USB ドングル	1
3	インストラクションカード	2
4	技表	2
4	ポスター	1

## システムボードへの取り付け方法

## NEOSTANDARD 基板への取付

サイドパネルの4箇所のネジを外します。+ドライバー(#2)が必要です。

1



2

SSD ブラケットに SSD を入れ、六角ナットで固定します。六角レンチ (5.5mm)が必要です。



3

コネクタを次図のように接続したら、1の工程で外したネジで元通りに締め直します。



Ļ

天板の蓋を閉めネジ止めします。

5

USB ドングルは、基板の部品実装面を上にして挿入してください。 アドバタイズキット用 USB メモリは、一番右下のコネクタに挿入してく ださい。



## ゲームオプションの設定について

### テストモード

ゲーム稼働中に筐体のテストスイッチを押すとテストモードが起動し、テストモード目次画面が表示されます。

画面下部にはコインメーターが表示されています。コインメーターは「DEFAULT SETTING」による初期化を行なってもカウントは初期化されません。

## テストモードの操作方法

ジョイスティック	選択カーソルの移動・内容の変更
A ボタン	決定

## 注意

終了時は必ずテストモード目次画面より「SAVE/EXIT」を選択してください。正しく終了せずに電源をOFFにすると、変更した内容が保存されません。

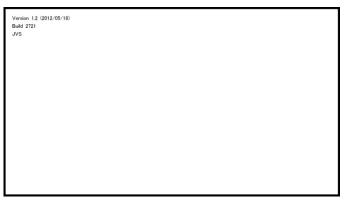
## テストモード目次画面

```
VERSION
SOREEN
JVS
SOUND
COIN SETTING
GAME SETTING
BOOKKEEPING
DEFAULT SETTING
SAVE/EXIT

COIN METER |#1| 0000 |#2| 0000 |#3| 0000 |#4| 0000 |#TOTAL| 00000
```

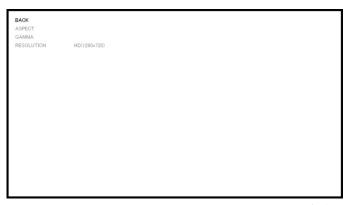
メニュー名	説明
VERSION	ソフトウェアのバージョン表示
SCREEN	画面調整および設定
JVS	入力情報表示
SOUND	サウンド調整および設定
COIN SETTING	クレジット/コインの設定
GAME SETTING	ゲーム難易度/ラウンド数/イベントモード等の設定
BOOKKEEPING	クレジット投入記録の閲覧
DEFAULT SETTING	設定の初期化
SAVE/EXIT	設定を記録してゲームに戻る

## VERSION



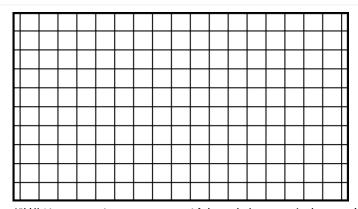
ゲームのバージョン情報を表示します。

|--|



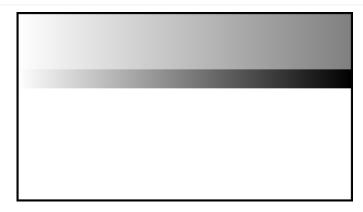
画面の調整のためのテストパターン表示、及びゲーム画面の解像度を設定します。

### **▼**ASPECT



縦横比 1:1 のクロスハッチが表示されています。正方形になるように画面の表示を 調整してください。決定ボタンでメニューに戻ります。

### **▼**GAMMA



上から青・緑・赤・白の帯がグラデーションで表示されます。決定ボタンでメニューに戻ります。

### **▼**RESOLUTION

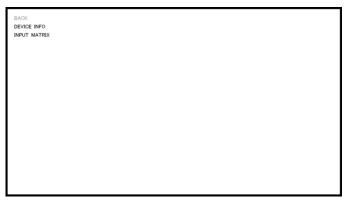
解像度をレバーの左右で変更します。

$SD(640 \times 480)$	31KHz まで表示可能なブラウン管筐体向け
$HD(1280 \times 720)$	汎用ワイド液晶筐体向け
$HD(1360 \times 768)$	ビューリックス/リンドーバーグなどのワイド液晶筐体
FullHD(1920 × 1080)	一部のワイド液晶筐体で表示可能です

汎用ワイド液晶筐体では、HD 画面のうち 1280×720 と 1360×768 の両方に対応 しているものがございます。

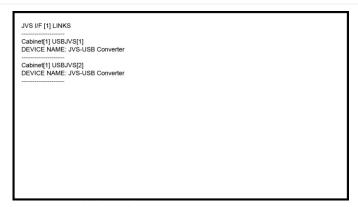
解像度の拡大縮小を液晶内部で行う際に、処理が間に合わず画面にティアリングが 発生する場合がございますので、液晶の性能に近い適切な解像度を選択してください。

- 1	١,	C
J	v	J



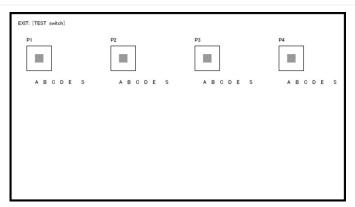
JVS の情報表示及び入力チェックを行うことが出来ます。

### **▼**DEVICE INFO



JVS の接続情報が表示されます。

#### **▼INPUT MATRIX**



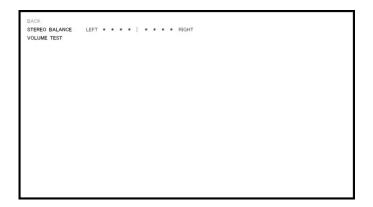
最大2台までの JVS カスケード接続に対応しています。

10 真・恋姫†夢想~乙女対戦★三国志演義~

ボックスがレバー入力の方向、ABCDEが通常ボタン、Sがスタートボタンとなっており、押下時に文字が赤くなります。

接続台数と入力の組み合わせについ	τ
JAMMA および JVS 1 台接続	P1 入力がプレイヤー 1
シングル台仕様	P2入力がプレイヤー2になります。
JVS 2 台接続時	P1/P2 入力がプレイヤー 1
対戦台仕様	P3/P4 入力がプレイヤー2になります。

## SOUND



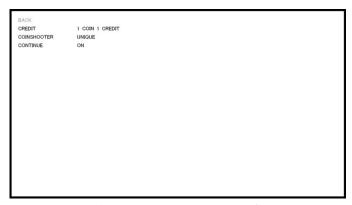
### **▼STEREO BALANCE**

サウンドのパンを設定します。

### **▼**VOLUME TEST

サンプル BGM を再生します。BGM は一定時間で自動的に終了します。

## **COIN SETTING**



コイン・クレジットに関する設定、及びコンティニューの許可について設定します。

### **▼**CREDIT

コイン投入とクレジットの比率を設定します。選択できるのは次の9通りです。

1コインで複数クレジット	複数コインで1クレジット
1 COIN 1 CREDIT	2 COIN 1 CREDIT
1 COIN 2 CREDIT	3 COIN 1 CRESIT
1 COIN 3 CREDIT	4 COIN 1 CREDIT
1 COIN 4 CREDIT	5 COIN 1 CREDIT
1 COIN 5 CREDIT	

### **▼**COINSHOOTER

コインの投入と、プレイヤー1とプレイヤー2のクレジットの関係を設定します。

UNIQUE	コイン投入口とプレイヤーのクレジットが1:1で対応します。
	JVS2台接続(対戦台)で使用します。
COMBINED	コイン投入口に関係なく、クレジットはプレイヤー間で共有となり
	ます。
	JAMMA 接続及び JVS 1 台接続で、コインカウンターがプレイヤ
	- 1のみに設定されている筐体(VS シティ等)で使用します。

### **▼**CONTINUE

ゲームオーバー時にコンティニュー可能か設定します。コンティニューさせたくない場合には OFF を設定してください。

### **GAME SETTING**

```
BACK

CPU: DIFFICULTY

CPU: DAMAGE ADJUST

EASY -2 -1 0 +1 +2 HARD

CPU: TIME

30 00 99 INF

CPU: TIME

30 00 99 INF

CPU: TIME 30 00 99 INF

VS: DAMAGE ADJUST

EASY -2 -1 0 +1 +2 FAST

VS: ROUND

1 3 5

VS: ROUND

1 3 5

VS: TIME

30 00 99 INF

VS: TIME 30 00 99 INF

US: TIME 30 00 99 INF

VS: TIME 30 00 99 INF

TITLE SOUND

ON

SUPPORT NEWBIE

OFF

EVENT MODE

OFF

TITLE SOUND

ON
```

ゲームの内容に関する設定を行います。

#### ▼難易度設定

CPU:で始まる項目は、CPU 戦用の設定。VS:で始まる項目は、VS 戦用の設定になります。

CPU 戦(ストーリーモード)でプレイを開始した場合は CPU 設定を、乱入した場合は VS 戦用の設定が適用されます。

DEFFICULTY	難易度	CPU 戦の難易度を設定します。数値が
		大きいほうが難しくなります。
DAMAGE ADJUST	ダメージ補正	すべてのダメージに±10%~±20%の
		補正を行います。
ROUND	ラウンド設定	総ラウンド数を設定します。
		1…1本先取
		3…2本先取
		5…3本先取
TIME	タイム	1 ラウンドの秒数を設定します。
		INF を選択した場合は、無限となりま
		す。
TIMER SPEED	タイムの減少速度	秒数の減少速度を±10%~±20%の範
		囲で調整します。+にすると速く減少す
		るようになります。

#### **JOIN IN**

CPU 戦中に乱入可能か設定します。シングルプレイ専用台なので乱入させたくない場合は、OFF を選択してください。

#### **SUPPORT NEWBIE**

対戦台でステージ4になるまで乱入できないように設定することができます。初心 者向け設定の台等で、ステージ3までは CPU 戦専用となります。

#### **EVENT MODE**

時間フリープレイや大会イベント等でクレジットの入力及びゲーム進行を専用の物に変更します。

OFF	通常の設定です
FREEPLAY	時間フリープレイ向けのコイン入力無しの設定です。ゲー
	ムは通常設定と同様に進行します。
1MATCH FREEPLAY	大会イベント専用の設定です。コイン入力無し、対戦専用
	で、ラウンド終了時は必ずタイトル画面に戻ります。

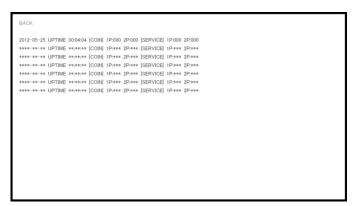
### **WINS LIMIT**

連勝制限を設定します。設定数以上連勝するとゲームオーバーになります。

#### **TITLE SOUND**

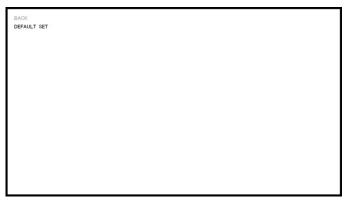
タイトル画面及びアドバタイズ画面でのサウンド再生を消したい場合は、OFF を設定してください。

## **BOOKKEEPING**



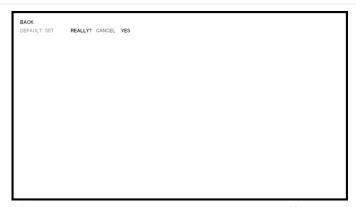
稼働日別の投入クレジット数及びサービスボタンの押下数を表示します。

### **DEFAULT SETTING**



全ての設定を初期設定にします。

#### **▼**DEFAULT SET



「DEFAULT SET」を選択した状態で A ボタンを押すと、上記画面のように確認 メッセージが表示されます。

設定を初期化する場合は、レバーを入力して「YES」を選択肢、A ボタンで決定してください。

また、テストモード目次画面で「SAVE/EXIT」を行わずに電源断を行うと、初期 化された内容が保存されませんので注意してください。

## ディップスイッチの設定

解像度を強制的に固定することができます。スイッチと解像度の対応は以下のとおりです。

DIP スイッチの設定(画面解像度)



TESTモードの設定 を反映(標準)



640x480強制



1280x720強制



1360x768強制

## トラブルシューティング

発生した問題	考えられる原因	対処
エラー「正しい認証キ	USB ドングルが接続され	指定された USB ポートに USB
一が見つかりませんで	ていません。	ドングルを接続してください。
した。」と表示される。		
ゲームは起動するが、	JAMMA/JVS のコネクタ	JAMMA/JVSのコネクタを接続
操作を受け付けない	が接続されていない。	してください。
筐体の電源スイッチを	(1) 電源ケーブルが刺さっ	(1) 電源ケーブルを接続してく
ON にしても起動しな	ていない。	ださい
い	(2) 電源の OFF/ON するタ	(2) 電源の OFF/ON を行う際
	イミングが早すぎた。	に、OFF の状態で 10 秒待っ
		てから ON にしてください。
モニターに何も表示さ	(1) RGB ケーブルを接続	(1) RGB ケーブルをシステムボ
れない	していない。	ードの RGB コネクタに接続
	(2) 表示できない解像度を	してください。
	設定している。	(2) DIP S/W を操作してくださ
		い。DIP S/W の操作につい
		ては、ゲームの操作説明書を
		参照ください。
モニターの映像が乱れ	システムボードが対応し	筐体モニターが 640×480 以上
る、または表示が途中	ているモニタではない。	の解像度を表示できるか確認し
で切れる		てください。
音声が出力されない	オーディオケーブルが接	システムボードのオーディオ出
	続されていない。	力端子に、オーディオケーブル
		を接続してください。
エラーメッセージが表	ゲームアプリケーション	ゲームの取り扱い説明書を参照
示される	に依存	してください。

## お問い合わせ先

## 株式会社レインエンターテイメント

〒169-0075

東京都新宿区高田馬場 4-10-8-102

TEL/FAX: 03-3363-4108

公式サイト: http://www.rain.co.jp