

真・恋姫†夢想~乙女対戦★三国志演義~

取扱説明書

本製品の仕様および本取り扱い説明書の内容は、商品改善のため予告なく変更する場合があります。

目次

出荷付属品	2
システムボードへの取り付け方法	3
NEOSTANDARD 基板への取付	3
ゲームオプションの設定について	5
テストモード	5
テストモードの操作方法	5
テストモード目次画面	6
VERSION	7
SCREEN	8
JVS	10
JVS SOUND	1012
JVS SOUND COIN SETTING	10 12 13
JVS SOUND COIN SETTING GAME SETTING	10 12 13 14
JVS SOUND COIN SETTING GAME SETTING BOOKKEEPING	
JVS SOUND COIN SETTING GAME SETTING BOOKKEEPING DEFAULT SETTING	10 12 13 14 16 17
JVS SOUND COIN SETTING GAME SETTING BOOKKEEPING DEFAULT SETTING ディップスイッチの設定	10 12 13 14 16 17 18
JVS SOUND COIN SETTING GAME SETTING BOOKKEEPING DEFAULT SETTING ディップスイッチの設定 トラブルシューティング	10 12 13 14 16 17 18 19

出荷付属品				
No.	品名	個数		
1	取り扱い説明書	1		
2	USB ドングル	1		
3	インストラクションカード	2		
4	技表	2		
4	ポスター	1		

システムボードへの取り付け方法

NEOSTANDARD 基板への取付

サイドパネルの4箇所のネジを外します。+ドライバー(#2)が必要です。
オジを4箇所外す
(3)



真・恋姫†夢想~乙女対戦★三国志演義~



コネクタを次図のように接続したら、1の工程で外したネジで元通りに締め直します。





天板の蓋を閉めネジ止めします。

5

各種コネクタにケーブルを接続します。 USB ドングルは、基板の部品実装面を上にして挿入してください。 アドバタイズキット用 USB メモリは、一番右下のコネクタに挿入してく ださい。



真・恋姫†夢想~乙女対戦★三国志演義~

4

ゲームオプションの設定について

テストモード

ゲーム稼働中に筐体のテストスイッチを押すとテストモードが起動し、テストモー ド目次画面が表示されます。

画面下部にはコインメーターが表示されています。コインメーターは「DEFAULT SETTING」による初期化を行なってもカウントは初期化されません。

テストモードの操作方法

ジョイスティック	選択カーソルの移動・内容の変更
Aボタン	決定

注意

終了時は必ずテストモード目次画面より「SAVE/EXIT」を選択して ください。正しく終了せずに電源を OFF にすると、変更した内容が 保存されません。

テストモード目次画面



メニュー名	説明
VERSION	ソフトウェアのバージョン表示
SCREEN	画面調整および設定
JVS	入力情報表示
SOUND	サウンド調整および設定
COIN SETTING	クレジット/コインの設定
GAME SETTING	ゲーム難易度/ラウンド数/イベントモード等の設定
BOOKKEEPING	クレジット投入記録の閲覧
DEFAULT SETTING	設定の初期化
SAVE/EXIT	設定を記録してゲームに戻る

VERSION

Varsian 12 (2012/05/18) Buid 2721 JVS

ゲームのバージョン情報を表示します。

SCREEN



画面の調整のためのテストパターン表示、及びゲーム画面の解像度を設定します。

▼ASPECT

	5								

縦横比 1:1 のクロスハッチが表示されています。正方形になるように画面の表示を 調整してください。決定ボタンでメニューに戻ります。

▼GAMMA



真・恋姫†夢想~乙女対戦★三国志演義~

上から青・緑・赤・白の帯がグラデーションで表示されます。決定ボタンでメニュ ーに戻ります。

▼ RESOLUTION

解像度をレバーの左右で変更します。

$SD(640 \times 480)$	31KHz まで表示可能なブラウン管筐体向け
$HD(1280 \times 720)$	汎用ワイド液晶筐体向け
HD(1360×768)	ビューリックス/リンドーバーグなどのワイド液晶筐体
FullHD(1920×1080)	一部のワイド液晶筐体で表示可能です

汎用ワイド液晶筐体では、HD 画面のうち 1280×720 と 1360×768 の両方に対応 しているものがございます。

解像度の拡大縮小を液晶内部で行う際に、処理が間に合わず画面にティアリングが 発生する場合がございますので、液晶の性能に近い適切な解像度を選択してください。 JVS

BACK		
DEVICE INFO		
NPUT MATRIX		

JVS の情報表示及び入力チェックを行うことが出来ます。

▼DEVICE INFO

JVS の接続情報が表示されます。

VINPUT MATRIX

EXIT: [TEST switch]			
P1	P2	P3	P4
ABCDE S	A B C D E S	A B C D E S	A B C D E S

最大2台までの JVS カスケード接続に対応しています。

ボックスがレバー入力の方向、ABCDE が通常ボタン、S がスタートボタンとなっており、押下時に文字が赤くなります。

接続台数と入力の組み合わせについる	τ
JAMMA および JVS 1 台接続	P1 入力がプレイヤー 1
シングル台仕様	P2 入力がプレイヤー2になります。
JVS2台接続時	P1/P2 入力がプレイヤー 1
対戦台仕様	P3/P4 入力がプレイヤー2になります。

SOUND

BACK STEREO BALANCE VOLUME TEST	LEFT • • • • • • • • RIGHT	

▼STEREO BALANCE

サウンドのパンを設定します。

▼VOLUME TEST

サンプル BGM を再生します。BGM は一定時間で自動的に終了します。

COIN SETTING



コイン・クレジットに関する設定、及びコンティニューの許可について設定します。

▼CREDIT

コイン投入とクレジットの比率を設定します。選択できるのは次の9通りです。

1コインで複数クレジット	複数コインで1クレジット
1 COIN 1 CREDIT	2 COIN 1 CREDIT
1 COIN 2 CREDIT	3 COIN 1 CRESIT
1 COIN 3 CREDIT	4 COIN 1 CREDIT
1 COIN 4 CREDIT	5 COIN 1 CREDIT
1 COIN 5 CREDIT	

▼COINSHOOTER

コインの投入と、プレイヤー1とプレイヤー2のクレジットの関係を設定します。

UNIQUE	コイン投入口とプレイヤーのクレジットが1:1で対応します。
	JVS2台接続(対戦台)で使用します。
COMBINED	コイン投入口に関係なく、クレジットはプレイヤー間で共有となり
	ます。
	JAMMA 接続及び JVS 1 台接続で、コインカウンターがプレイヤ
	ー1のみに設定されている筐体(VS シティ等)で使用します。

▼CONTINUE

ゲームオーバー時にコンティニュー可能か設定します。コンティニューさせたくな い場合には OFF を設定してください。

GAME SETTING

DROK	E101/						
CPU: DIFFICULTY	EASY	-2	-1	0	+1	+2	HARD
CPU: DAMAGE ADJUST	EASY	-2	-1	0	+1	+2	HARD
CPU: ROUND	1	3	5				
CPU: TIME	30	60	99	INF			
CPU: TIMER SPEED	SLOW	-2	-1	0	+1	+2	FAST
VS: DAMAGE ADJUST	EASY	-2	-1	0	+1	+2	HARD
VS: ROUND	1	3	5				
VS: TIME	30	60	99	INF			
VS: TIMER SPEED	SLOW	-2	-1	0	+1	+2	FAST
JOIN IN	ON						
SUPPORT NEWBIE	OFF						
EVENT MODE	OFF						
WINS LIMIT	OFF						
TITLE SOUND	ON						

ゲームの内容に関する設定を行います。

▼難易度設定

CPU:で始まる項目は、CPU 戦用の設定。VS:で始まる項目は、VS 戦用の設定になります。

CPU 戦(ストーリーモード)でプレイを開始した場合は CPU 設定を、乱入した場合 は VS 戦用の設定が適用されます。

DEFFICULTY	難易度	CPU 戦の難易度を設定します。数値が
		大きいほうが難しくなります。
DAMAGE ADJUST	ダメージ補正	すべてのダメージに±10%~±20%の
		補正を行います。
ROUND	ラウンド設定	総ラウンド数を設定します。
		1…1本先取
		3…2本先取
		5…3本先取
TIME	タイム	1 ラウンドの秒数を設定します。
		INF を選択した場合は、無限となりま
		す。
TIMER SPEED	タイムの減少速度	秒数の減少速度を±10%~±20%の範
		囲で調整します。+にすると速く減少す
		るようになります。

JOIN IN

CPU 戦中に乱入可能か設定します。シングルプレイ専用台なので乱入させたくない 場合は、OFF を選択してください。

SUPPORT NEWBIE

対戦台でステージ4になるまで乱入できないように設定することができます。初心 者向け設定の台等で、ステージ3までは CPU 戦専用となります。

EVENT MODE

時間フリープレイや大会イベント等でクレジットの入力及びゲーム進行を専用の物 に変更します。

OFF	通常の設定です		
FREEPLAY	時間フリープレイ向けのコイン入力無しの設定です。ゲー		
	ムは通常設定と同様に進行します。		
1MATCH FREEPLAY	大会イベント専用の設定です。コイン入力無し、対戦専用		
	で、ラウンド終了時は必ずタイトル画面に戻ります。		

WINS LIMIT

連勝制限を設定します。設定数以上連勝するとゲームオーバーになります。

TITLE SOUND

タイトル画面及びアドバタイズ画面でのサウンド再生を消したい場合は、OFF を設 定してください。

BOOKKEEPING



稼働日別の投入クレジット数及びサービスボタンの押下数を表示します。

DEFAULT SETTING

BACK DEFAULT SET

全ての設定を初期設定にします。

▼DEFAULT SET

BACK DEFAULT SET	REALLY? CANCEL	YES

「DEFAULT SET」を選択した状態でAボタンを押すと、上記画面のように確認 メッセージが表示されます。

設定を初期化する場合は、レバーを入力して「YES」を選択肢、A ボタンで決定してください。

また、テストモード目次画面で「SAVE/EXIT」を行わずに電源断を行うと、初期 化された内容が保存されませんので注意してください。 ディップスイッチの設定

解像度を強制的に固定することができます。スイッチと解像度の対応は以下のとおりです。

DIP スイッチの設定(画面解像度)



発生した問題	考えられる原因	対処
エラー「正しい認証キ	USB ドングルが接続され	指定された USB ポートに USB
ーが見つかりませんで	ていません。	ドングルを接続してください。
した。」と表示される。		
ゲームは起動するが、	JAMMA/JVS のコネクタ	JAMMA/JVSのコネクタを接続
操作を受け付けない	が接続されていない。	してください。
筐体の電源スイッチを	(1) 電源ケーブルが刺さっ	(1) 電源ケーブルを接続してく
ON にしても起動しな	ていない。	ださい
い	 (2) 電源のOFF/ONするタ 	(2) 電源の OFF/ON を行う際
	イミングが早すぎた。	に、OFF の 状態で 10 秒待っ
		てから ON にしてください。
モニターに何も表示さ	(1) RGB ケーブルを接続	(1) RGB ケーブルをシステムボ
れない	していない。	ードの RGB コネクタに接続
	(2) 表示できない解像度を	してください。
	設定している。	(2) DIP S/W を操作してくださ
		い。DIP S/W の操作につい
		ては、ゲームの操作説明書を
		参照ください。
モニターの映像が乱れ	システムボードが対応し	筐体モニターが 640×480 以上
る、または表示が途中	ているモニタではない。	の解像度を表示できるか確認し
で切れる		てください。
音声が出力されない	オーディオケーブルが接	システムボードのオーディオ出
	続されていない。	力端子に、オーディオケーブル
		を接続してください。
エラーメッセージが表	ゲームアプリケーション	ゲームの取り扱い説明書を参照
示される	に依存	してください。

トラブルシューティング

お問い合わせ先

株式会社レインエンターテイメント

〒169-0075

東京都新宿区高田馬場 4-10-8-102

TEL/FAX : 03-3363-4108

公式サイト:http://www.rain.co.jp